



**TOULOU
LAUSE
TRE
C**

DISEÑO DE VIDEOJUEGOS Y ENTRETENIMIENTO DIGITAL



**NUNCA LE DIGAS
GAME OVER
A LO QUE
TE APASIONA**





¿QUÉ VAS A DESCUBRIR?

QUÉ APRENDERÁS Y CÓMO ES LA EXPERIENCIA

Convértete en un especialista en videojuegos utilizando los software más requeridos por la industria nacional e internacional. Desde el 1° año desarrollarás un videojuego 2D que será subido a diferentes plataformas móviles y durante el 2° y 3° año serás parte del desarrollo de videojuegos 2D y 3D, experimentando los diferentes procesos dentro de una producción, lo que te permitirá tener más posibilidades en el mercado laboral.



EL ADN

QUIÉNES LA ESTUDIAN, CARACTERÍSTICAS Y GUSTOS

Los que estudian esta carrera suelen ser personas creativas y colaboradoras. Se entusiasman mucho por temas relacionados a sus gustos y disfrutan de videojuegos competitivos (League of Legends, Dota 2, Super Smash Bros, Minecraft, entre otros). Están al tanto de noticias y contenidos relacionados a videojuegos.





¿QUÉ PROFESIONAL SERÁS?

Serás un verdadero maestro de los juegos que sabrá identificar qué elementos y combinaciones contribuyen a que un juego sea exitoso y funcional. Además, conocerás el valor de trabajar en equipo y aplicarás tus skills sobre los distintos rubros y áreas de la industria gamer

I'M TOU LOUSE



Grado de bachiller Técnico



Estudios de diseño de videojuegos



Agencias de publicidad BTL y digitales



Startups, incubadoras y aceleradoras de negocios digitales



Empresas desarrolladoras de software y desarrollo móvil



Consultoras de negocios de innovación digital



Desarrollo de empresa propia, trabajo de consultorías y freelance

¿POR QUÉ ESTUDIAR CON NOSOTROS?



Nuestros graduados han encontrado empleo en reconocidas empresas internacionales del mercado, tales como Bamtang Games, Nimble Giant, Mr. iOS, Leap Game Studios, Net Dreams y Globant.



Nos enorgullece que **nuestros estudiantes lanzan al menos dos videojuegos nuevos cada año**, demostrando nuestra constante dedicación a la innovación y la excelencia.



Durante tu formación, **adquirirás habilidades en el manejo de una variedad de software** crucial en la industria, incluyendo Adobe, Unity y Autodesk Maya, preparándote para destacar en el competitivo mundo de los videojuegos y la animación.



Nuestros laboratorios están equipados con tecnología de vanguardia, incluyendo tabletas gráficas Wacom y monitores Cintiq, para inspirarte a exprimir al máximo tu creatividad y llevar tus ideas a la realidad.



Nos destacamos como una destacada productora de videojuegos en la región.



Contamos con una **sólida presencia en los estudios de videojuegos del Perú**, con muchos de nuestros estudiantes y egresados trabajando en ellos.



Tendrás la oportunidad de **estudiar en nuestros Fablab CreatiSpace**, parte de la red peruana de laboratorios de fabricación digital, conectándote así con una red mundial de innovación y tecnología.



IDEAS

TRANS



INTERNACIONALIDAD ¡AQUÍ Y ALLÁ!



Instituto Europeo di Design - IED



Voxel School



New York Film Academy



IBM



Universidad de Palermo - UP



Pontificia Universidad Católica del Ecuador - PUCE



Universidad Anahuac



Areandina



Universidad de Bogotá Jorge Tadeo - UTADEO



Nota: En estas instituciones tenemos algunas de estas modalidades de internacionalización:
Masterclass, Clases espejo, Especialización, Summer course, Licenciatura y/o Certificaciones en aula.



MALLA CURRICULAR

MÓDULO 1 DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS 2D

- Comunicación
- Mentoring
- Estrategia Personal
- EFSRT
- Creatividad
- Dibujo 2
- Fundamentos visuales 1
- Dibujo 1
- Taller de Prototipado y Diseño de Videojuegos
- Prototipado
- Introducción al Diseño de Videojuegos
- Creación de assets 2D
- Taller de Diseño de Videojuegos 2D

MÓDULO 2 DISEÑO Y DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS 3D

- Comportamiento del consumidor
- Marketing
- Inteligencia relacional
- EFSRT
- Investigación 1
- Proceso creativo
- Ilustración
- Creación de assets 3D
- Taller de diseño de videojuegos 3D
- Guión
- Psicología del juego
- Taller de proyectos 3D
- Programación
- Ilustración digital
- Legislación y propiedad intelectual

MÓDULO 3 GESTIÓN DE VIDEOJUEGOS

- Historia de la cultura
- Fotografía
- EFSRT
- Introducción a la innovación
- Laboratorio de innovación 1
- Taller de producción de videojuegos 1
- Lenguaje y desarrollo
- Desarrollo y narrativa visual
- Taller de producción de videojuegos 2
- Programación y producción inicial
- Programación y producción avanzada
- Narrativa Interactiva
- Gamification

**TOULOU
LAUSE
TREC
C**

Campus Chacarilla

Av. Primavera 970
Surco

Campus Javier Prado

Av. Javier Prado Oeste 980
Magdalena

Teléfono

01 617 2400



www.toulouselautrec.com.pe

